

# Beispiel: Login-Seite

- **Verbesserung: Login flexibler realisieren**

- Login-Test flexibler und in separate Funktion

- ```
<?php
    function get_userdata($id) {
        $user_list = array(
            'Tom' => array('password' => '1234', 'name' => 'Tom Jones'),
            'Peter' => array('password' => '2345', 'name' => 'Peter Deng'),
            'John' => array('password' => '3456', 'name' => 'John Doe'),
        );
        return @$user_list[$id]; // liefert NULL bei unbekanntem User
    }

    function get_login($id, $password) {
        $u = get_userdata($id);
        if ($u && $u['password'] == $password )
            return $u; // erfolgreich eingeloggt
        return NULL; // nicht erfolgreich eingeloggt
    }
?>
```

- Prüfen, ob Login erfolgreich

- ```
<?php
    $user_data = get_login(@$_POST['name'], @$_POST['password']);
?>
```

# Beispiel: Login-Seite

- **Verbesserung: Login separat, setzt selbst Variablen**

- Login-Test in separater Include-Datei, setzt globale Variablen

In externe-Datei 'inc\_\_get\_login.php' auslagern

```
• <?php // This is the Include-File 'inc__get_login.php'
    function get_userdata($id) {
        // ... wie bisher ...
    }

    function get_login($id = NULL, $password = NULL) {
        global $user_data, $user_id;
        $user_data = $user_id = NULL; // Fallback-Werte
        $u = get_userdata($id);
        if ($u && @$u['password'] == $password )
            $user_data = $u;
            $user_id = $id;
        }
    }
?>
```

- Prüfen, ob Login erfolgreich

- <?php **include** 'inc\_\_get\_login.php';  
    **get\_login**(@\$\_POST['name'], @\$\_POST['password']); ?>
- Die Variablen `$user_data` und `$user_id` werden dadurch gesetzt

Include bindet externe Dateien ein (→ [php.net](http://php.net))

# Beispiel: Login-Seite

---

- **Verbesserung: Benutzer-Daten verwenden**

- Willkommensmeldung mit dem Klartext-Namen ausgeben

```
<?php if ($user_data) {    ?>
    Willkommen
    <?php echo htmlspecialchars(@$user_data['name']); ?>
    !
<?php } ?>
```

- Besser: Von separater Login-Seite bei Erfolg **weiterleiten** auf Inhaltsseite für Nutzer (z.B. auf persönliche „Homepage“)

- ```
<?php
    if ($user_data) {
        header("Location: /user_home.php", TRUE, 307);
        // Setzt Location Header
        // Setzt Status-Code 307: Temporary Redirect
    }
?>
```

- `header()` muss vor allen Ausgaben aufgerufen werden (→ [php.net](http://php.net))

# Beispiel: Login-Seite

---

- **Verbesserung: Passwörter *gehasht* speichern (1)**

- Dadurch kann ein Angreifer die originalen Passwörter nicht erhalten, wenn er an die Benutzer-Datenbank bekommt.

- **Hash-Funktionen**

- Berechnen zu einem beliebigen String einen **Hash** (ein String fester Länge)
- Ein Hash ist eine Art **Prüfsumme**
- Kleine Änderungen an der Eingabe erzeugen große Änderungen am Hash

- Beispiele für verbreitete Hash-Funktionen: [md5](#), [sha1](#), [sha256](#)

- In php berechnen **md5(\$x)** und **sha1(\$x)** Hashes zu Strings

```
<?php
    foreach (array('1234', '1235') as $x)
        echo "md5('$x') = " . md5($x) . "\n";
?>
```

- Ergebnis:

```
md5('1234') = '81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055'
```

```
md5('1235') = '9996535e07258a7bbfd8b132435c5962'
```

# Beispiel: Login-Seite

- **Verbesserung: Passwörter *gehasht* speichern (2)**

- Wir legen die gespeicherten Passwörter im Server nur *gehasht* ab

```
function get_userdata($id) {
    $user_list = array(
        'Tom'    => array('pw_md5' => 'e7df7cd2ca07f4f1ab415d457a6e1c13',
                        'name'    => 'Tom Jones'),
        'Peter' => array('pw_md5' => 'c47abe049e90cd2d285fd697ca4a8c6a',
                        'name'    => 'Peter Deng'),
    );
    return @$user_list[$id];
}
```

- Beim Prüfen des übergebenen Passworts hashen wir dieses und vergleichen

```
function get_login($id, $password) {
    $u = get_userdata($id);
    if ($u && @$u['pw_md5'] == md5($password) )
        // ... erfolgreich eingeloggt
    // ... sonst nicht erfolgreich eingeloggt
}
```

- Sind die Hashes gleich, sind auch die Passwörter gleich.
- Der Server kennt (außer während des Prüfens) nur Passwörter-Hashes.
- *Am Rande:* Idealerweise sollte man den Hash noch mit einem *Salt* versehen.

# Beispiel: Login-Seite

## • Hintergrund: Kryptographische Hash-Funktionen (1)

Wozu?

### 1) Anforderung: Falltüreigenschaft

Vorsicht: Für eine **Teilmenge** der Eingaben könnte man aber die Hashwerte voraus berechnen und wiedererkennen (Rainbow-Tables).

aus dem Hashwert kann die Eingabe nicht (effizient) berechnet werden

- **Einsatz-Beispiel:** Ein Angreifer kann aus dem obigen gehashten Passwort nicht (effektiv) das originale Passwort bestimmen.

Wozu?

### 2) Anforderung: Hash-Kollisionen (praktisch) nicht zu finden

- Zu einer Hashfunktion haben alle Hash-Werte eine feste Länge
- Die Eingabe kann eine beliebige Länge haben
  - Es gibt mehr Eingabe-Werte als Hash-Werte
  - Es gibt daher mehrere Eingaben, die den selben Hash haben (Hash-Kollision)
- **Aber:** Hash-Kollisionen können nicht (effizient) gefunden werden
  - Zu einer Eingabe kann man nicht (effektiv) andere mit gleichem Hashwert finden.
  - **Einsatz-Beispiel:** Wenn der Hash eines Strings unverändert ist, dann ist auch der String (höchstwahrscheinlich) unverändert.
- Und: Hash-Kollisionen sind allgemein astronomisch selten
  - Bei einer **sicheren** Hash-Funktion sind sie praktisch auch nicht gezielt zu finden

MD5 und SHA-1 gelten insbes. bzgl. provozierten Kollisionen nicht mehr für alle Anwendungen als ausreichend sicher.

# Beispiel: Login-Seite

---

- **Hintergrund: Kryptographische Hash-Funktionen (2)**

- MD5 und SHA1 erfüllen mittlerweile die o.g. Anforderungen nicht mehr ausreichend sicher.
  - Es sind u.a. Verfahren entdeckt worden, mit denen **Hash-Kollisionen** unter bestimmten Bedingungen gezielt gefunden werden können.
  - Sie sollten daher für kritische Anwendungen nicht mehr eingesetzt werden.

- **Bessere Alternativen: z.B. SHA256**

```
<?php
    foreach (array( '1234', '1235' ) as $x)
        echo "sha265('$x') = " . hash('sha256', $x) . "\n";
?>
```

Ergebnis:

```
sha265('1234') = '03ac674216f3e15c761ee1a5e255f067953623c8b388b4459e13f978d7c846f4'
sha265('1235') = '310ced37200b1a0dae25edb263fe52c491f6e467268acab0ffec06666e2ed959'
```

- Die PHP-**hash**-Funktion unterstützt noch weitere Hashes
  - Siehe <https://www.php.net/manual/de/function.hash.php>

# Beispiel: Login-Seite

## • Hintergrund: Kryptographische Hash-Funktionen (3)

– Alle (effizient) umkehrbaren Funktionen sind **keine** Hash-Funktionen

- Beispiel: **base64-Kodierung** ist keine Hash-Funktion

- `<?php`

```
$s = '1234';
```

```
$a = base64_encode($s);
```

```
echo "base64_encode('$s') = '$a'\n";
```

```
unset($s); // original-String gelöscht
```

```
$b = base64_decode($a);
```

```
echo "base64_decode('$a') = '$b'\n";
```

```
?>
```

- Ergebnis:

```
base64_encode('1234') = 'MTIzNA=='
```

```
base64_decode('MTIzNA==') = '1234'
```

Zudem: lokale Änderung  
→ lokaler Effekt:

'1234' → 'MTIzNA=='

'1235' → 'MTIzNQ=='

– Zur Erinnerung (Kapitel 1):

- Die Base64-Kodierung wurde zur Verschlüsselung des Passworts in der **Basic-Authentication** eingesetzt

– Diese kann aber leicht dekodiert werden → Schein-Sicherheit („Snakeoil“)



# Beispiel: Login-Seite

- **Ausblick: Sichere Passwort-Hash-Verfahren**

- Problem: Passwörter oft **kombinatorisch schwach**
  - Vom Benutzer gewählte Passwörter sind oft **relativ kurz** (6-10 Zeichen)
  - Es werden oft nur wenige Zeichen genutzt (nur Kleinbuchstaben, nur Ziffern)
    - $10^6$  (6 Ziffern) ...  $26^{10} \approx 1,4 \cdot 10^{14}$  (10 Kleinbuchstaben) Varianten
- Angriff: Man berechnet alle Hashes voraus („**Rainbow-Table**“)
  - Eine Festplatte mit 8TB ( $8 \cdot 10^{12}$  Zeichen) kostet ca. 100€
    - Für einige 10.000€ kann man alle Hashes für erwartete Passwörter speichern
- Lösung: **Salt** (oder **Pepper**)

- Das Passwort wird um einen Zufalls-Zeichenkette **erweitert** (**Salt**)
- Der Salt wird zusammen mit dem Passworthash abgelegt

$\$salt$                        $hash(\$salt . \$passwd)$

$\$a34df2d\$81dc9bdb52d04dc22036dbd8313ed055$

Und/oder **Pepper**:  
Vom Server **fest** gewählte  
(geheime) Erweiterung  
hinzufügen

- Ziel: Rainbow-Tables werden zu groß → nicht realisierbar (exponentiell!)
- Siehe [https://de.wikipedia.org/wiki/Salt\\_\(Kryptologie\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Salt_(Kryptologie))

# Beispiel: Login-Seite

---

- **Ausblick: Sichere Passwort-Hash-Verfahren**

- Problem: Passwörter haben oft **geringe Entropie** oder sind **errätbar**
  - Entropie ist ein Maß, wie ungeordnet ein System ist
  - Konkret: Bestimmte Passworte sind beliebt
    - Angreifer sammeln „beliebte“ **Passworte** und probieren diese (**Wörterbuch**)
  - Aber auch: Passworte sind nicht völlig gleichverteilt
    - Worte, Silben oder Zifferngruppen kommen oft vor
    - Häufig Muster in Passworten (z.B. „xyz123#“)
  - Erfolgswahrscheinlichkeit bei **geschicktem Ausprobieren** besser als erwartet
- Angriffsform: **Wörterbuchattacke**, geschickte **Brute-Force-Attacke**
- Lösung: Das **Ausprobieren** eines Passworts „teuer“ machen
  - Hash-Funktion mehrmals (z.B. 10.000 **Runden**) hintereinander anwenden
    - Dadurch kostet ein Passwort-Test z.B. eine Sekunde → Massentests unmöglich
  - Das erschwert auch den Aufbau einer Rainbow-Table extrem
  - Beispiel: **Bcrypt** (<https://de.wikipedia.org/wiki/Bcrypt>)
    - Salting, parametrierbarer Rechenaufwand, nicht ASIC-/SIMD-optimierbar

# Beispiel: Login-Seite

---

- **Ausblick: Sichere Passwort-Hash-Verfahren**

- Passwort-Hashing ist ein komplexes Thema

- Man kann leicht Fehler bzgl. Verwundbarkeiten verursachen

- Besser eine dafür vorgesehene und überprüfte Lösung nutzen

- Erweiterte Passwort-Hashing-Funktionen von PHP

- <https://www.php.net/manual/de/book.password.php>

- `$hash = password_hash($password, $algo [, $options ])`

- `$algo` z.B. `PASSWORD_BCRYPT` oder `PASSWORD_ARGON2I`

- Liefert so etwas wie

- `$argon2i$v=19$m=1024,t=2,p=2$YzJBMzc3d3laeg$zqUsdWLaw3sYY2i2jT0 ...`

- Incl. `Algorithmus`, Anzahl Runden, Parameter, `Salt`, Hash

- `$ok = password_verify($password, $hash)`

- Siehe

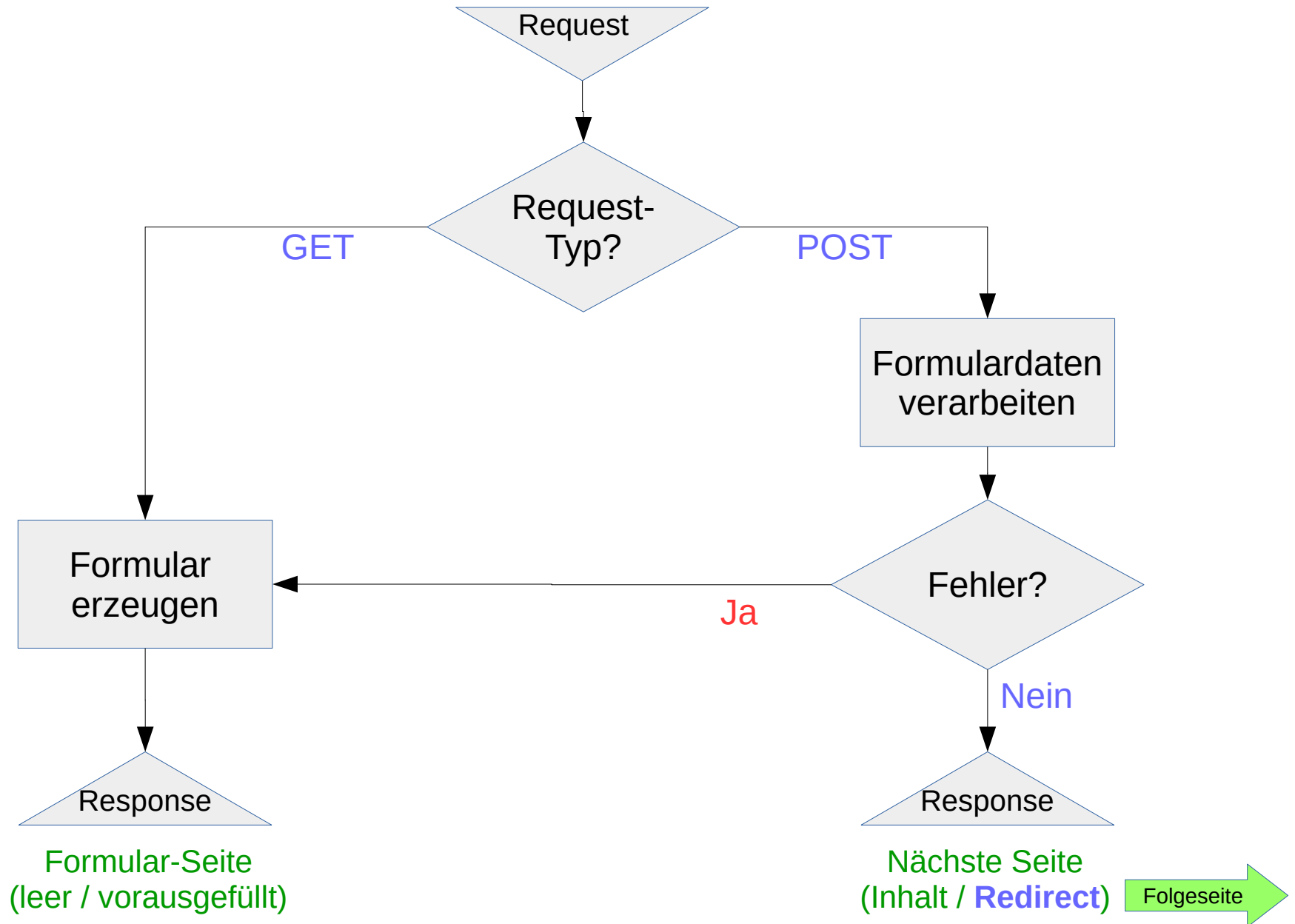
- <https://www.php.net/manual/de/faq.passwords.php>

# Postback

---

- **Ein und die selbe PHP-Seite ...**
  - liefert das Formular und
  - verarbeitet dessen Eingaben
- **Vorteil:**
  - Kompakt, alle Formularaspekte in einer Datei behandelt
- **Schema:**
  - 1) GET (ersten Aufruf): Webseite liefert leeres Formular
  - 2) POST: Webseite wertet ausgefülltes Formular aus
    - Wenn fehlerfrei: **Positive Antwort** erzeugen
    - Wenn fehlerhaft: Auf (1) zurückfallen, ggf. mit Fehlermeldung

# Postback



# Postback

---

- **Positive Antwort (nach POST)**

- Unmittelbar Webseite mit Inhalt für den User liefern
- oder **HTTP-Redirect** auf Zielseite (z.B. Homepage nach Login)
  - Zur Erinnerung: **HTTP-Redirect**
    - Status-Code 307 (Temporary Redirect)
    - Location-Response-Header `Location = "Location" ":" absoluteURI`
    - Setzen mit PHP-Funktion `header()`
  - ```
<?php
    if ($user_data) {
        header("Location: /user_home.php", TRUE, 307);
        // Setzt Location Header
        // Setzt Status-Code 307: Temporary Redirect
    }
?>
```
- Frage: Was passiert in beiden Fällen wenn Nutzer **Reload** drückt?

# Design von GET- und POST-Requests

---

## Fragen:

- Wann GET, wann POST?
  - Warum?
- Wie werden Parameter übertragen?
  - Zur Erinnerung: Der Webserver selbst ist zustandslos!
  - Woher weiß er dann, alles, was er über die Anfrage wissen muss?

# Design von GET- und POST-Requests

---

- **Typische GET-Requests**

- *„Zeige eine Liste aller Lehrveranstaltungen“*
  - Parameter: In welchem Semester? Zu welchem Studiengang?
- *„Zeige meine neuen Emails“*
  - Parameter: Zu welchem Benutzer?
- *„Zeige den Inhalt des Warenkorb“*
  - Parameter: Zu welchem Kunden?
  - Wenn Kunde noch nicht bekannt (eingeloggt / registriert): Zu welchem (noch anonymen) Warenkorb?

- **Typische POST-Requests**

- *„Melde mich zu der Prüfung an!“*
- *„Lösche die markierte Email (endgültig)!“*
- *„Bestelle den Inhalt des Warenkorb verbindlich!“*



# Design von GET- und POST-Requests

---

## Regel:

- **GET-Requests** für **nicht-ändernde** (wiederholbare) Anfragen
  - Requests können problemlos **wiederholt** werden
    - (Anzahl der durchgeführten Requests)  $\geq$  (Anzahl der nachgefragten)
  - Antworten können oft auch aus (Client- / Server-) **Cache** geliefert werden
    - (Anzahl der durchgeführten Requests)  $\leq$  (Anzahl der nachgefragten)
      - *Hier spielt es bzgl. Caching eher eine Rolle, ob die Antwort noch aktuell ist.*
- **POST-Requests** für **ändernde** Anfragen
  - Requests sollten im Zweifelsfall **nicht wiederholt** werden
    - Sonst hat man vielleicht ungewollt zwei Waschmaschinen gekauft
    - Clients fragen deshalb bei **Reload** (meist F5-Taste) beim Benutzer nach
  - Request kann meist **nicht aus Client-Cache** bedient werden
    - Sonst kommt die (gewollte) ändernde Anfrage nicht beim Server an
      - *Und man bekommt den zweiten Drink nicht trotz erneuter Bestellung ...*

# Parameter-Austausch

---

- **Übergabe von Parametern** (Client ↔ Server)
  - Als GET- oder POST-Parameter
    - z.B. `http://www.google.de/search?q=HTML+5`
    - In PHP dann in `$_GET`, `$_POST`, `$_REQUEST` (hier z.B. in `$_GET['q']`)
  - Als Cookie-Parameter (*TODO*)
    - In PHP dann in `$_COOKIE`
  - Als URL-Komponente
    - z.B. `https://vlu.informatik.uni-kl.de/auswertung/11/227/`
      - Die beiden Zahlenwerte werden hier als **Parameter** (z.B. Datenbank-ID) benutzt
      - Sie geben typischerweise **nicht** wie gewohnt einen Dateisystem-Pfad an, in dem z.B. ein PHP-Script oder eine fertige HTML-Datei liegt
      - Es wirkt aber so ... und soll es auch!
    - Idee: **Semantic URL**
  - *Ausblick*: Als frei definierter **X-Header** (mit Javascript im Client)

# Parameter-Austausch

---

- **Semantic URLs** („User-Friendly URLs“, „Search Engine-Friendly URLs“)
  - **Grundidee:** Die URL erklärt sich selbst
    - Pfadstruktur, die den Inhalt **hierarchisch** und **semantisch** beschreibt
    - Sie enthält keine GET-Parameter
      - Alles sieht so aus, als ob die Webseiten gar nicht erzeugt würden, sondern als ob sie schon fertig als statische Dateien in einer Verzeichnis-Hierarchie auf dem Server liegen würden
  - **Beispiel:**
    - Z.B. die URL einer Wikipedia-Seite zum Thema „Semantic URL“  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Semantic\\_URL](http://en.wikipedia.org/wiki/Semantic_URL)
  - **Gegenbeispiel:**
    - `http://www.kis.uni-kl.de/campus/all/event.asp?...`  
`gguid=0xED9E620955AF4E36AB19239CA3CFB41E&...`  
`tguid=0xFABFCA6FD5CF47949C85F333100B85D4`
      - Das ist „*offensichtlich*“ die KIS-Seite dieser Vorlesung (INF-00-32-V-3) im SS 2023
      - **Übungsfrage:** Wie würde die **Semantic-URL** idealerweise aussehen?

# Parameter-Austausch

---

- **URL-Zerlegung** – Realisierung in Apache + PHP

- In **Apache** (*leider etwas technisch – nur Grundidee relevant*)

- Ziel: Wir wollen alle URL-Zugriffe unterhalb eines Pfades (z.B. `/blog/`) auf das selbe PHP-Script lenken

- Also Zugriff auf `http://myserver/blog/2024/05/01/` führt zu `/blog/index.php`

- Dazu in Apache z.B. die Option **FallbackResource** benutzen

- In der Apache-Konfiguration:

```
<Directory "/htdocs/blog">  
    FallbackResource /blog/index.php  
</Directory>
```

- Oder in der Datei `/htdocs/blog/.htaccess` die Zeile

```
FallbackResource /index.php
```

- Alternative: Rewrite-Regeln (Apache-Modul „mod\_rewrite“)

- Danach wird bei Zugriffen unterhalb von `/blog/` immer auf das PHP-Script `/blog/index.php` zugegriffen

z.B. `http://myserver/blog/2024/05/01/`  
    `≈ http://myserver/blog/index.php`  
    `≈ http://myserver/blog/`

# Parameter-Austausch

---

- **URL-Zerlegung – Realisierung in Apache + PHP**
  - In **PHP** (*leider etwas technisch – nur Grundidee relevant*)
    - **Ziel:** Wir müssen den URL-Pfad zerlegen und die **Parameter extrahieren**
    - Der URL-Pfad ist in `$_SERVER['REQUEST_URI']` enthalten
      - Genauer ist es (siehe gemäß RFC 2616): `abs_path [ "?" query ]`
      - Z.B.: Wird im obigen Beispiel auf `http://myserver/blog/2015/05/01/` zugegriffen ...
        - So gilt `$_SERVER['REQUEST_URI'] = '/blog/2024/05/01/'`
        - Mit GET-Parametern ggf. `'/blog/2024/05/01/?a=b&c=d'`
    - Den String kann man mit der PHP-Funktion „explode“ zerlegen
      - `explode ( string $delimiter , string $string [, int $limit ] )`
        - Gibt ein Array aus Strings zurück, die jeweils Teil von string sind.  
Die Abtrennung erfolgt dabei an der mit delimiter angegebenen Zeichenkette.
      - `$param = explode ( '/' , '/blog/2024/05/01/test'`) liefert in `$param` den Wert `array( ' ' , 'blog' , '2024' , '05' , '01' , 'test'`)
        - Dem Array könnten wir nun unsere Parameter entnehmen, z.B. `$year = $param[2]`
    - *Für Interessierte:* Dokumentiertes Beispiel
      - <http://forum.codecall.net/topic/74170-clean-urls-with-php/>

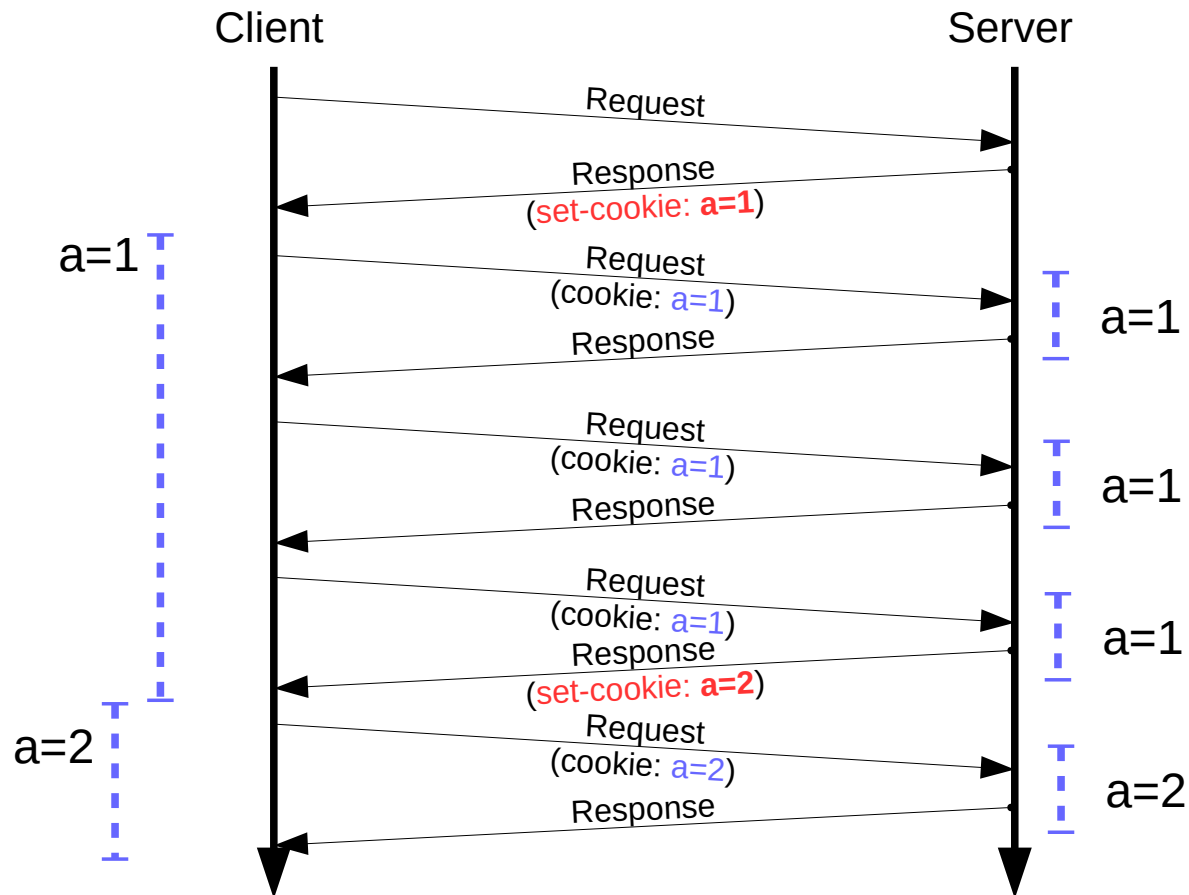
# Rückblick: Das HTTP-Protokoll – Cookies

---

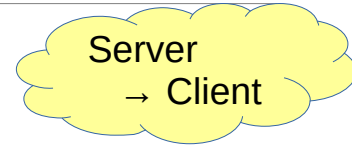
- **Cookies** sind Zeichenketten, die
  - der Server mit einem Response im Client setzen kann und
  - der Client mit jedem Request an den Server zurück überträgt.
- **Durch Cookies kann der Server der Sitzung zwischen Client und Server Attribute zuordnen**
  - Beispiel: Benutzerspezifische Einstellungen
    - „language=de“ oder „sort\_messages=date“
  - Da HTTP zustandslos ist, kann der Server durch die Übertragung der Cookies mit jedem Request solche Einstellungen berücksichtigen ohne sie selbst zu speichern
- **Cookies können über Javascript auch im Client gesetzt werden.**
  - Sie werden beim nächsten Request an den Server übertragen

# Rückblick: Das HTTP-Protokoll – Cookies

- Server: Setzen durch **Set-Cookie**-Response Header
- Client: Rück-Übertragung durch **Cookie**-Request-Header



# Rückblick: Das HTTP-Protokoll – Cookies



- **Semantik des Set-Cookie Response Headers**
  - Der Client speichert unter dem Namen **Name** den Wert **VALUE**.
    - Der Client interpretiert beides nicht! (Ausnahme: mit Javascript-Code)
  - **Comment**: Optionale Information, die der Nutzer lesen könnte
    - Z.B. wozu das Cookie dient. Kann vom Nutzer ggf. in spezieller Funktion des Browsers gelesen werden. Keine technische Nutzung.
  - **Domain**: An welche Server wird das Cookie zurück geliefert
    - Default: Nur an den setzenden Server
  - **Max-Age**: Lebensdauer des Cookies in Sekunden
  - **Path**: Begrenzt den Teilbaum, an den das Cookie geschickt wird
    - Bsp '/test/': Cookie wird bei Request von '/test/daten/' geliefert, nicht aber bei '/x/'
  - **Secure**: Cookie darf nur sicher (über HTTPS) übertragen werden
  - **Version**: Version der Cookie-Grammatik
    - (verpflichtend, „1“ ist aktuell)



# Cookies in PHP

---

- **Wie arbeitet man in PHP mit Cookies?**

- Cookies sind in PHP ganz ähnlich zu GET- und POST-Parametern

- `$_COOKIE` enthält alle vom Client beim Request gelieferten Cookies als Name-Wert-Paare

- Es ist ein assoziatives Array

- um z.B. auf das Cookie „`language`“ zuzugreifen, dient der Ausdruck

- `$_COOKIE[ 'language' ]`

- Diese Variable ist **superglobal**

- d.h. man kann von überall auf sie zugreifen (also ohne „`global $_COOKIE;`“)

- Wie setzt man Cookies vom Server aus?

- `setcookie($name, $value);`

- Die Funktion muss **vor der ersten Ausgabe** aufgerufen werden.

- Sowohl des statischen Webseiteninhalts als auch des dynamischen PHP-Codes.

- Cookie-Werte werden automatisch mit `urlencode` und `urldecode` behandelt.

- Es muss kein Encoding mehr erfolgen

# Cookies in PHP

---

- **Wie arbeitet man in PHP mit Cookies?**

- Es gibt noch diverse weitere **optionale Parameter** ( → [php.net](https://www.php.net))

- `bool setcookie (  
    string $name  
    [, string $value  
    [, int $expire = 0  
    [, string $path  
    [, string $domain  
    [, bool $secure = false  
    [, bool $httponly = false  
]]]]]) )`

- `$expire`: Zeitliche Lebensdauer des Cookies

- `0` (d.h. Cookie verfällt am Ende der Browser-Sitzung)

- Unix-Zeitstempel (Sekunden seit 1.1.1970 in `UTC`), `time()` = jetzt-Zeit, also z.B. für 30 Tage: `time()+60*60*24*30`

- **Cookie Löschen**

- `setcookie($name, "", 1)`

- Verfallsdatum auf Vergangenheit setzen (hier 1.1.1970, 0:00 Uhr + 1 Sekunde)

# Cookies in PHP

---

- **Wie arbeitet man in PHP mit Cookies?**

- Der Aufruf von `setcookie` hat **keine direkte Auswirkung** auf `$_COOKIE` – es setzt nur den Response-Header

- Also so gestalten, dass es ggf. egal ist, ob der Wert aus `$_COOKIE` stammt oder gerade mit `setcookie` neu gesetzt wurde

```
if ( $we_want_to_set_the_cookie ) {
    $cookievalue = ...;
    setcookie("cookiename", $cookievalue);
}
else
    $cookievalue = @$_COOKIE["cookiename"];
// ab hier $cookievalue benutzen
```

- Oder: nach `setcookie` auch `$_COOKIE` einfach (für diese Requestbehandlung) modifizieren:

```
if ( $we_want_to_set_the_cookie ) {
    $cookievalue = ...;
    setcookie("cookiename", $cookievalue);
    @$_COOKIE["cookiename"] = $cookievalue;
}
// ab hier kann man @$_COOKIE["cookiename"] benutzen
```

- Die Änderung von `$_COOKIE` selbst hat **keinen dauerhaften Effekt!**

# Cookies in PHP

---

- **Wie arbeitet man in PHP mit Cookies?**

- `setcookie` immer vor der ersten Ausgabe aufrufen.

Also ganz am Anfang die **Applikationslogik** ausführen (z.B. Formulare verarbeiten), ggf. Cookies setzen, etc.

- Erst **danach** Ausgaben machen.

```
<?php
    if ( isset($_COOKIE['show_details']) )
        // Wert wurde schon mal gesetzt → Cookie-Wert benutzen
        $show_details = @$_COOKIE['show_details'];
    else
        // Wert wurde noch nie gesetzt → Default benutzen
        $show_details = FALSE;
    if ( isset($_REQUEST['new_value_show_details']) ) {
        // Benutzer will Wert ändern (Formular-Post)
        $show_details = $_REQUEST['new_value_show_details'];
        setcookie('show_details', $show_details);
    }
?>

<!DOCTYPE html>
<html> <head> <!-- ... --> </head> <body> <!-- ... -->
<?php if ($show_details) { ... } ?>
```

# Cookies in PHP

- **Beispiel: Anzahl der Seiten-Aufrufe zählen**

```
<?php
// Wir zählen die Zahl der Aufrufe dieses Clients in Cookies
if (!isset($_COOKIE['number_of_calls']))
    // cookie war ungesetzt → setze Startwert
    $number_of_calls = 0;
else
    $number_of_calls = $_COOKIE['number_of_calls'] + 1;
setcookie('number_of_calls', $number_of_calls);
?>

<!DOCTYPE html>
<html> <head> <!-- ... --> </head>
<body>

<p>Sie haben
    <?php echo $number_of_calls; ?>
    Aufrufe gemacht.

</body>
</html>
```

- Diesen Zähler kann der Webseitennutzer manipulieren.
  - **Frage:** Wie? Was genau kann man?